

GTR - Das FIA-GT Spiel

Dienstag, 29 Juni 2004

Im September diesen Jahres erscheint das von der in Schweden ansässigen Firma SimBin entwickelte offizielle FIA-GT Computerspiel in den Läden.

Die Firma SimBin (steht für die Begriffe SIMulation und BINär) entstand aus der Entwicklergruppe welche 2001 den legendären GTR Mod für F1-2002 entwickelte.

Als Geschäftsführer fungiert der Schwede Henrik Roos, selber seit Jahren mit einer Chrysler Viper GTR-S aktiv und dreimaliger schwedischer GT-Champion und seit 2002 in der FIA-GT aktiv. "Für den Mod haben die Jungs bereits eine super Arbeit abgeliefert, seitdem sie Geld dafür bekommen sind sie noch motivierter" so Henrik Roos zur Motivation des insgesamt 35 Köpfe umfassenden Teams.

Durch den offiziellen Segen der FIA hat man seit Mitte 2003 die Gelegenheit bei allen Rennen Sounds und Telemetriedaten der Teams zu erhalten und die Strecken mit modernsten Mittel zu erfassen.

Auch arbeitet man mit den Industriepartner zusammen. Von KW Suspensions erhält man die Fahrwerksdaten, von Motec die Motormanagementinformationen. Bei der Installation von GTR erhält man die Chance die Motec Software ebenfalls zu installieren und seine Runden zu analysieren.

Das Spiel bietet zwei Modi - "Arcade" und "Simulation". Wobei "Simulation" für den wahren Rennfan natürlich das einzig wahre darstellt.

Das Spiel bietet alle zehn Strecken der 2003er FIA-GT Saison und alle angetretenen Fahrzeuge - auch die Corvette C5-R, den Mosler MT900, den Seat Toledo, die Lotus Elise und alle anderen Fahrzeuge der 24 Stunden von Spa. Diese können übrigens in Echtzeit komplett durchgespielt werden.

Neben sich verändernden Wetterbedingungen zwischen den einzelnen Session oder auch während des Rennens ist das Gripniveau während eines Rennwochenendes ein interessantes Feature. Mit zunehmenden Rennaktivitäten während der Veranstaltung verändert sich das Gripniveau der Ideallinie und der Spieler darf sich mit der Situation einer griplosen Strecke neben der Ideallinie beschäftigen.

Â

Seit Oschersleben 2003 konnte GT-EINS.DE bei den einzelnen FIA-GT Rennwochenenden den permanenten Fortschritt der Entwicklung testen und unsere Begeisterung wächst von Rennwochenende zu Rennwochenende. Seit Donington ist SIMBIN mit vernetzten sechs "Rennfahrzeugen" anwesend. Mit Schalensitz, Force Feedback und Flatscreen versehenen Plätzen die für die Rennbesucher bereit stehen. In Spa wird man mit zehn vernetzten Plätzen antreten. GTR wurde von Beginn an für LAN und Internet-Spiele konzipiert. Für die LAN Spiele wurde ein Team-Manager Modus geschaffen welcher Einblick in alle Fahrzeuge und Zeiten ermöglicht.

Henrik Roos kann sich auch Turniere und Rennen über das Web vorstellen bei welchen am Ende ein "realer" Gewinn steht.

Die Piloten der FIA-GT welche regelmäßig Gast bei GTR sind, sind mehr als begeistert von dem Spiel und erreichen auch als Computermuffel auf Anhieb ihre realen Zeiten. Sicherlich ein gutes Zeichen.